

OpenSiv3D チートシート

0.4.2 対応版

2020.01.06

画面サイズ変更 `Window::Resize()`

サイズ可変にする `Window::SetStyle(s3d::WindowStyle::■■■)`

FPSの上限設定 `Graphics::SetTargetFrameRateHz(60);`

背景色変更 `Scene::SetBackground(Color)`

画像ファイル読み込 `Texture t(U"hoge.png");`

絵文字を読み込 `Texture t(Emoji(U"😊")); //136px`

アイコンを読み込 `Texture t(Icon(0xF787),999); //999px`

描画 (左上位置指定) `t.draw(100,100);`

描画 (中央位置指定) `t.drawAt(100,100);`

`t.■■■■.draw()`



テキスト表示準備 `Font f(24, U"hoge.ttf");`

太字 `Font f(24, Typeface::Heavy);`

テキスト描画 (右下基準) `f(U"文字").draw(Arg::bottomRight = Vec2(80,80));`

描画領域取得 `Rect r = f(U"文字").region(vec2(200,100));`

音声ファイル読み込 `Audio a(U"hoge.mp3");`

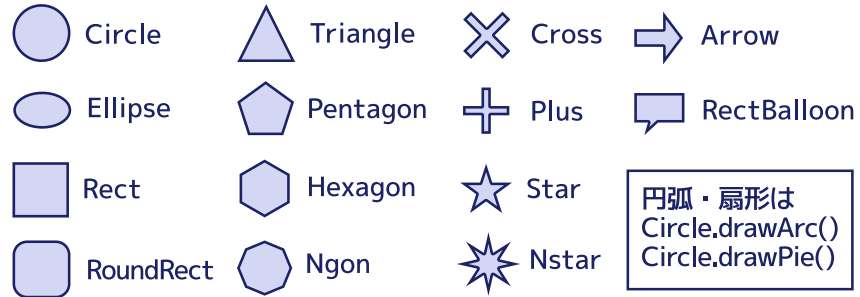
再生 (二重には鳴らない) `a.play();`

再生 (音を重ねる) `a.playOneShot();`

ループ `a.setLoop(true);` またはコンストラクタで指定

ループ位置指定 `a.setLoop(Arg::loopBegin=1s, Arg::loopEnd=10s);`

図形



枠線描画

`foo.drawFrame();`

マウスカーソル

`foo.mouseOver();`

別図形と交差

`foo.intersects(bar);`

マウス押下中

`foo.leftPressed();`

アセット登録 `TextureAsset::Register(U"hoge", U"ホゲ.png");`

アセット使用 `TextureAsset(U"hoge").draw();`

ランダム2択 (bool) `RandomBool(0.01); //1%でtrue`

乱数 `Random(1, 6); //サイコロ`

配列からランダム選択 `hoge_array.choice(2); //順序は非ランダム`

配列からランダム選択 `Sample(hoge_array); //順序は非ランダム`

GUIボタン `if(SimpleGUI::Button(U"OK",Vec2(100,100)))`

GUIテキストボックス `TextEditState hogetxt(U"名前を入力してね");
SimpleGUI::TextBox(hogetxt,Vec2(100,100),200,8);`

GUIフェーダー (スライダー) `double red;
SimpleGUI::Slider(U"赤",red,Vec2(100,100),200,80);`

フォーマット文字列

基本 `U"{月}{日}は冬至"_fmt(12,22)` 複数回使用 `U"{0}体{0}命"_fmt(U"絶")`

小数点2桁 `U"{:.2f}"_fmt(Math::Pi)`

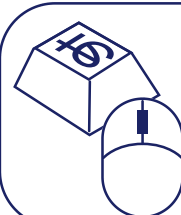
左を0埋め `U"今日は{:0>2}日"_fmt(3)` 正の時+つける `U"{:+"_fmt(100)`

16進数 `U"{0:X}"_fmt(255)`

イージング

EaseIn
EaseOut
EaseInOut
(Easing::■■, 0, 99, t);

Transition tr(0.1s)
tr.Update(is_hoge);
tr.easeIn(Easing::■■)



今押されている `KeyEnter.pressed()`

押した瞬間 `KeyLShift.down()`

離れた瞬間 `MouseL.up()`

カーソル座標 `Cursor::Pos()`

同時押し `(KeyA + KeyB).pressed()`

いずれか1つ `(KeyA | KeyB).pressed()`

押下時間 `KeyF3.pressedDuration()`

カーソル移動量 `Cursor::Delta()`

ホイール移動量 `Mouse::Wheel()`

広告欄

冬至はかぼちゃの煮つけを食べなさい

ニシャス居住区
<https://nicious.net/>